

Quadro orario settimanale

Scuola dell'infanzia

LUNEDÌ		
	SEZIONE GIRASOLE (3-4-5 ANNI)	
8:35 - 9:15	ACCOGLIENZA	
9:15 -9:45	ROUTINE QUOTIDIANE (appello, calendario, preghiera)	
9:45 - 10:30	ATTVITA' STRUTTURATE PROGETTO MUSICA	
11:00 - 12:00	PREPARAZIONE AL PRANZO	
12:00 - 13:00	PRANZO	
13:00 – 14:00 14:00 - 15:00	SONNO (PICCOLI)	GIOCO LIBERO ATTIVITA' DESTRUTTURATE
15:00 - 15:30	PREPARAZIONE ALL'USCITA	
15:30 - 15:45	USCITA	
MARTEDÌ		
	SEZIONE GIRASOLE (3-4-5 ANNI)	
8:45 - 9:15	ACCOGLIENZA	
9:15 - 9:45	ROUTINE QUOTIDIANE (appello, calendario, preghiera)	
9:45- 11:00	ATTVITA' STRUTTURATE PSICOMOTRICITA' (2°QUADRIMESTRE) (PICCOLI)	
11:00 - 12:00	PREPARAZIONE AL PRANZO	
12:00 - 13:00	PRANZO	
13:00 – 14:00 14:00 - 15:00	SONNO (PICCOLI)	GIOCO LIBERO ATTIVITA' DESTRUTTURATE PSICOMOTRICITA' (2°QUADRIMESTRE) (MEDI-GRANDI)
15:00 - 15:30	PREPARAZIONE ALL'USCITA	
15:30 - 15:45	USCITA	
MERCOLEDÌ		
	SEZIONE GIRASOLE (3-4-5 ANNI)	
8:45 - 9:15	ACCOGLIENZA	

9:15 - 9:45	ROUTINE QUOTIDIANE (appello, calendario, preghiera)	
9:45- 11:00	RELIGIONE	
11:00 - 12:00	PREPARAZIONE AL PRANZO	
12:00 - 13:00	PRANZO	
13:00 – 14:00 14:00 - 15:00	SONNO (PICCOLI)	GIOCO LIBERO PROGETTO BIBLIOTECA (MEDI-GRANDI)
15:00 - 15:30	PREPARAZIONE ALL'USCITA	
15:30 - 15:45	USCITA	
GIOVEDÌ		
	SEZIONE GIRASOLE (3-4-5 ANNI)	
8:45 - 9:15	ACCOGLIENZA	
9:15 - 9:45	ROUTINE QUOTIDIANE (appello, calendario, preghiera)	
9:45- 11:00	ATTVITA' STRUTTURATE PROGETTO INGLESE MADRELINGUA (MEDI-GRANDI)	
11:00 - 12:00	PREPARAZIONE AL PRANZO	
12:00 - 13:00	PRANZO	
13:00 – 14:00 14:00 - 15:00	SONNO (PICCOLI)	GIOCO LIBERO ATTIVITA' DESTRUTTURATE
15:00 - 15:30	PREPARAZIONE ALL'USCITA	
15:30 - 15:45	USCITA	
VENERDÌ		
	SEZIONE GIRASOLE (3-4-5 ANNI)	
8:45 - 9:15	ACCOGLIENZA	
9:15 - 9:45	ROUTINE QUOTIDIANE (appello, calendario, preghiera)	
9:45- 11:00	ATTVITA' STRUTTURATE	
11:00 - 12:00	PREPARAZIONE AL PRANZO	
12:00 - 13:00	PRANZO	
13:00 – 14:00 14:00 - 15:00	SONNO (PICCOLI)	GIOCO LIBERO ATTIVITA' DESTRUTTURATE
15:00 - 15:30	PREPARAZIONE ALL'USCITA	
15:30 - 15:45	USCITA	